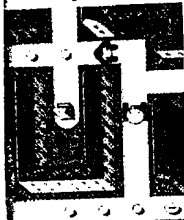


**IZOBRAŽEVALNE IGRE**  
**Papibirint**



V SKB banki so za otroke in mladino pripravili novo računalniško igro, ki so jo poimenovali Papibirint. V njej si Papi prizadeva, da bi čimprej zbral 1500 tolarjev na svojem osebnem računu in po najkrajši poti prišel do cilja. Papi se lahko na tej poti znajde

v različnih razmerah, in sicer ob sončnem dnevu, ponoči ali v zasneženem mestu, vsakič pa naleti na drugačne ovire. Tako na primer v zasneženem mestu Papiju drsi, kar mu še dodatno otežuje pot do cilja in od igralca zahteva še več spretnosti. Na svoji poti Papi zbira kovance in prazni hranilnike. Kovanci mu prinesejo 10 tolarjev, hranilniki pa 100 tolarjev, vendar le, če prej pravilno odgovori na zastavljeno vprašanje. Pridobljeni denar zbira v denarnici, ki ne sprejme več kot 300 tolarjev naenkrat. Ko doseže to vsoto, denarja ne more več zbirati. Preostane mu le to, da pohiti do bančnega avtomata ter denar položi na svoj osebni račun. Pri tem mora paziti, da ga na poti ne ujame kateri od številnih tatov. Papiju ni treba vedno čakati, da napolni denarnico, saj lahko na bančnem avtomatu polaga tudi manjše zneske. Poleg tatov pa v mestu na Papija preži še ena nevarnost – avtomobili. Če se zgodi nesreča v prometu, izgubi eno življenje, na voljo pa ima le tri. Ko izgubi vsa življenja, ali če ga tatovi prevečkrat oropajo in v mestu zmanjka denarja, je igra končana. Če mu uspe s 1500 tolarji priti do cilja in je ob tem še dovolj hiter, pa se vpiše na lestvico najboljših.

Čas igre je odvisen od hitrosti delovanja računalnika. S tem so pri podjetju **RenderSpace Pristop Interactive**, kjer so poskrbeli za kreativno in tehnično plat igre, dosegli, da so pravila igre enaka za vse. Tako bo imel vsak igralec enako možnost povzpeti se na lestvico zmagovalcev. Edina tehnična zahteva je, da mora imeti računalnik brskalnik z nameščenim Flashem 6.